

# Secure Internet Live Conferencing

---

Christian Horchert <fukami@c3d2.de>

Frank Becker <fb@alien8.de>

Chaostreff Dresden <http://www.c3d2.de>

2004-03-07, 6. Chemnitzer Linux Tag

# Was ist SILC?

Netzwerkprotokoll für  
**authentifizierte** und **verschlüsselte**  
Live Kommunikation

Unterstützt Chat- und Instant Messenger Systeme.

`/join linuxtag`

# Agenda

- Geschichte und Zukunft von SILC
- Kommunikationsprotokoll
- SILC-Nutzung
- Software
- Silc Netzwerk

# Geschichte/Entwicklung

- entwickelt von Pekka Riikonen, seit '96
- Entwicklung mehrmals unterbrochen
- 1. Veröffentlichung 2000,
- SILC-Client 1.0 Okt. 2003
- z. Zt. “Reifung” des Protokolls
- Protokoll specs bei IETF eingereicht, momentan in “draft phase” (wird bald RFC)
- Version 1 von silcd und toolkit wird bald ...

# Das Protokoll



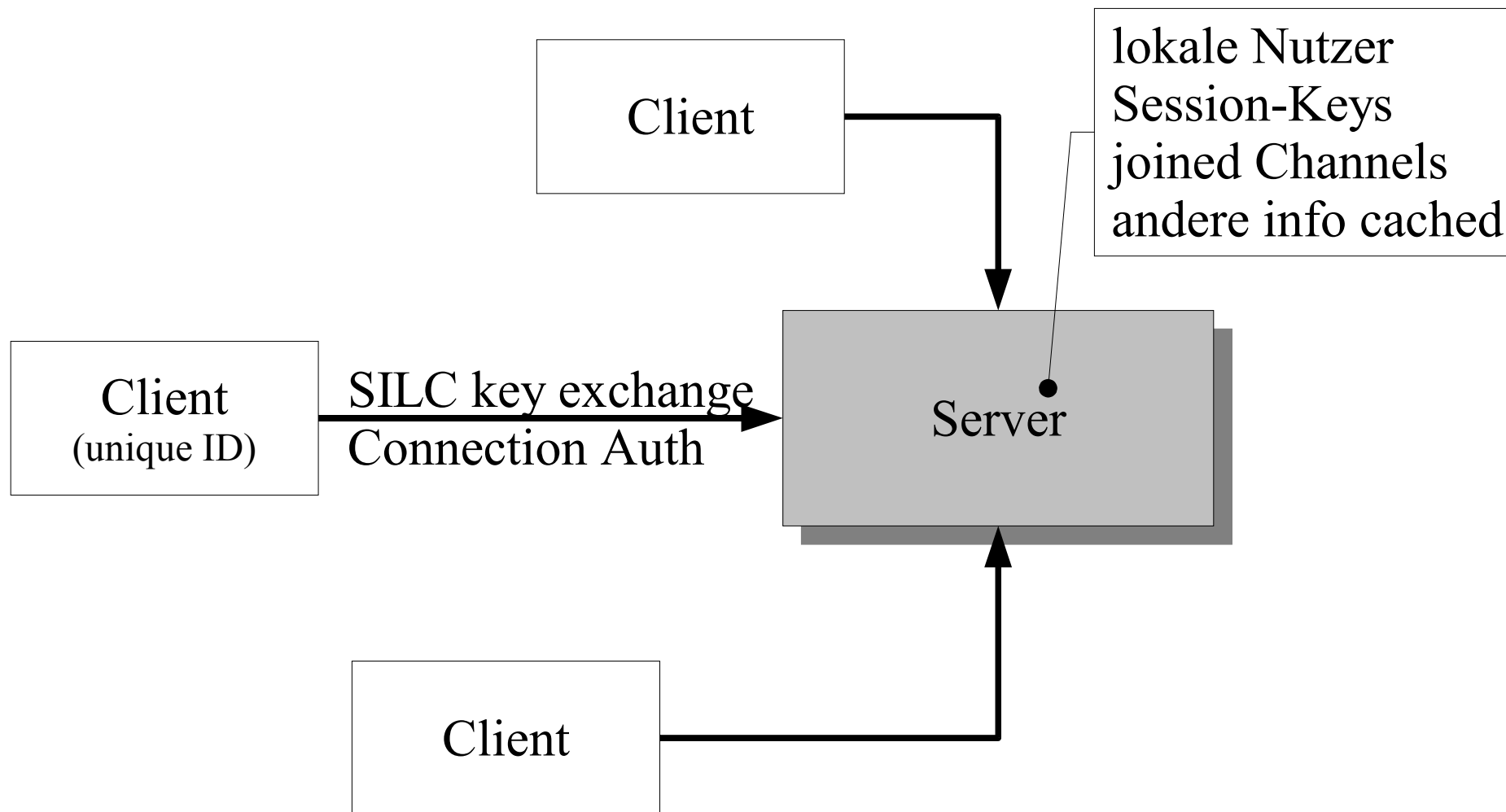
# Protokoll

wichtigste Merkmale:

- **alle** Nachrichten sind **verschlüsselt** und **authentifiziert**
- Schlüssel von Server oder Nutzer verwaltet
- Nachrichten über Server-Netz geschickt
- Dateien mittels sftp (P2P)

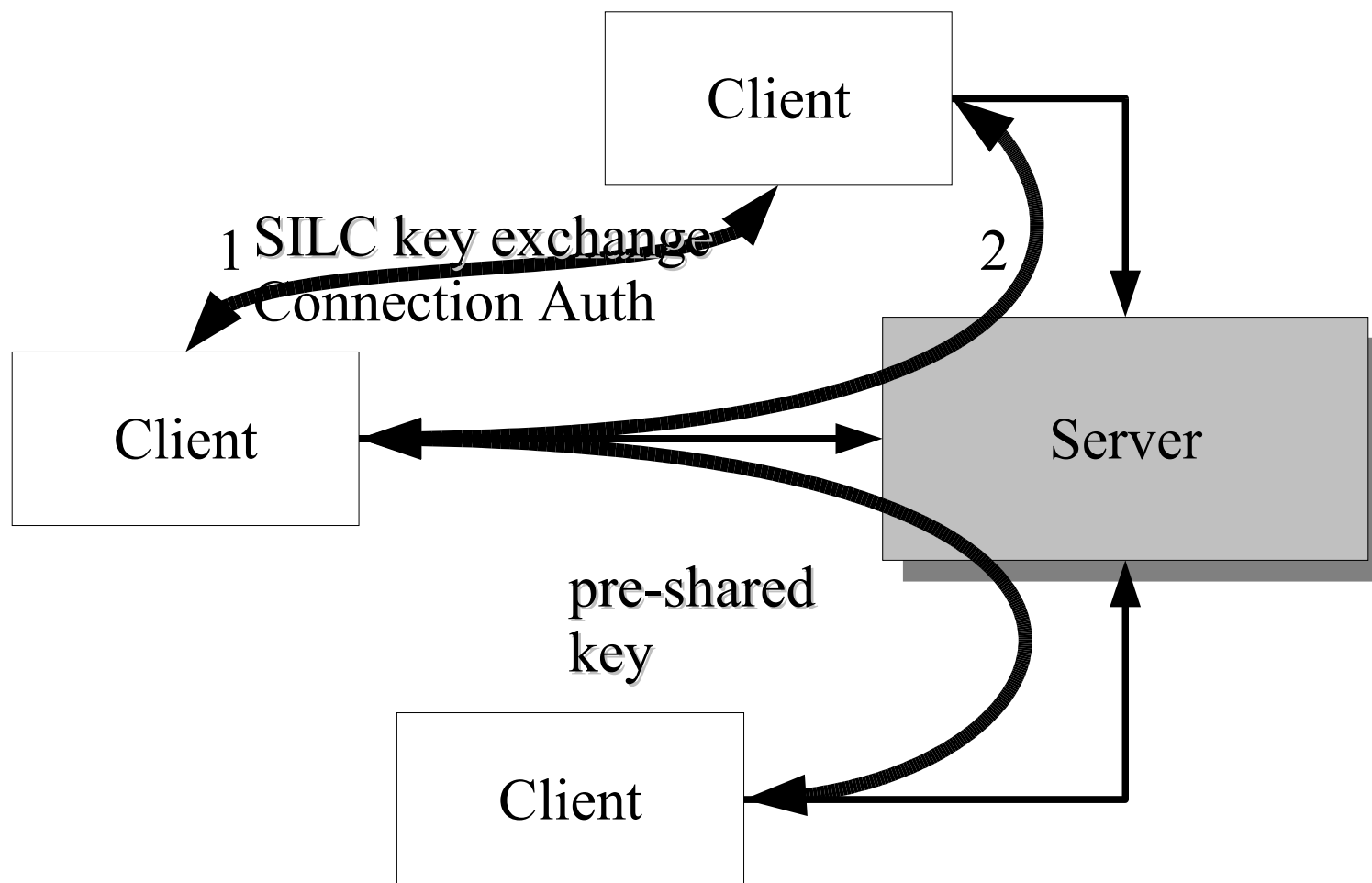
# Netzwerk Topologie

normaler Client Traffic



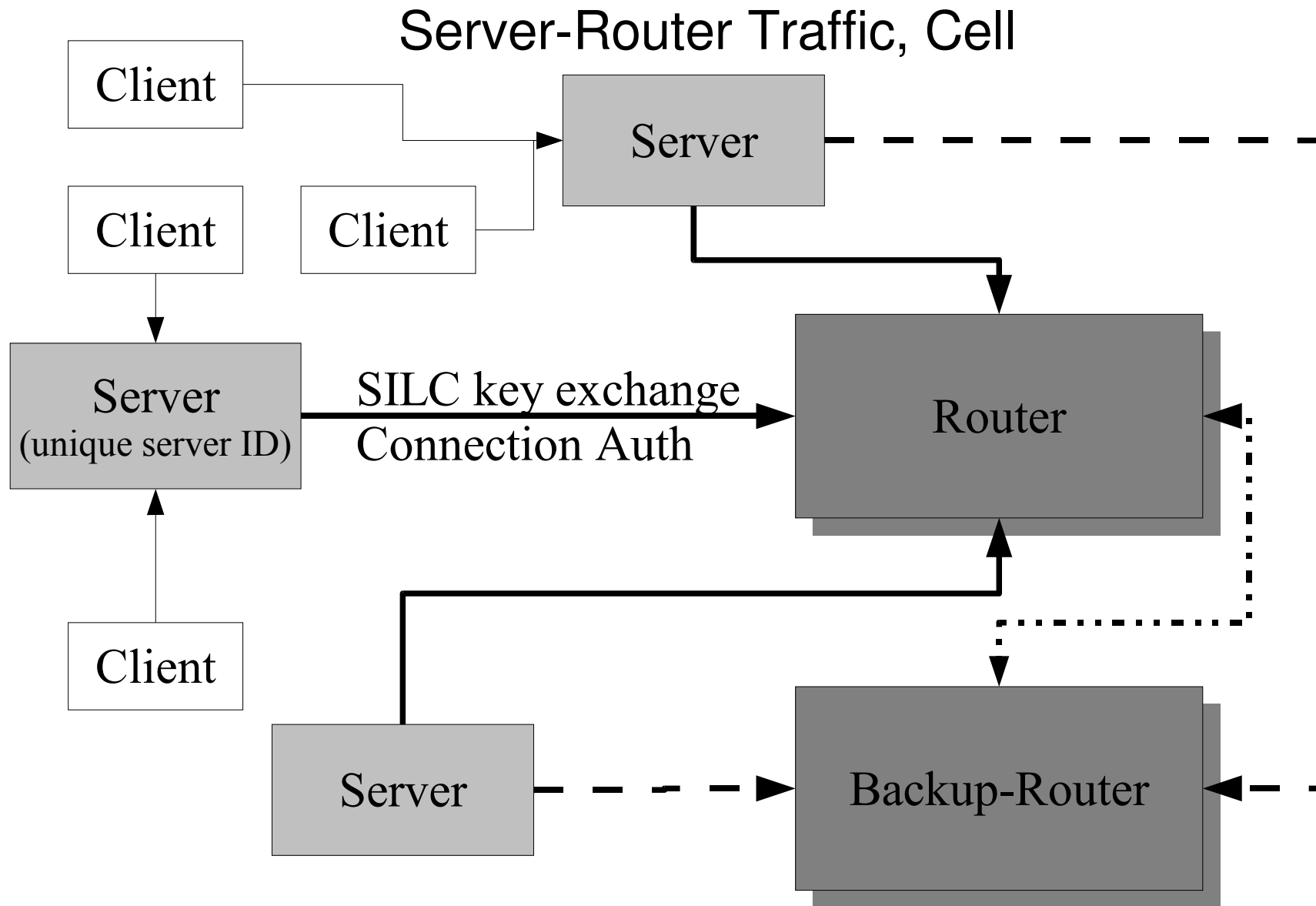
# Netzwerk Topologie

## Client-Client traffic



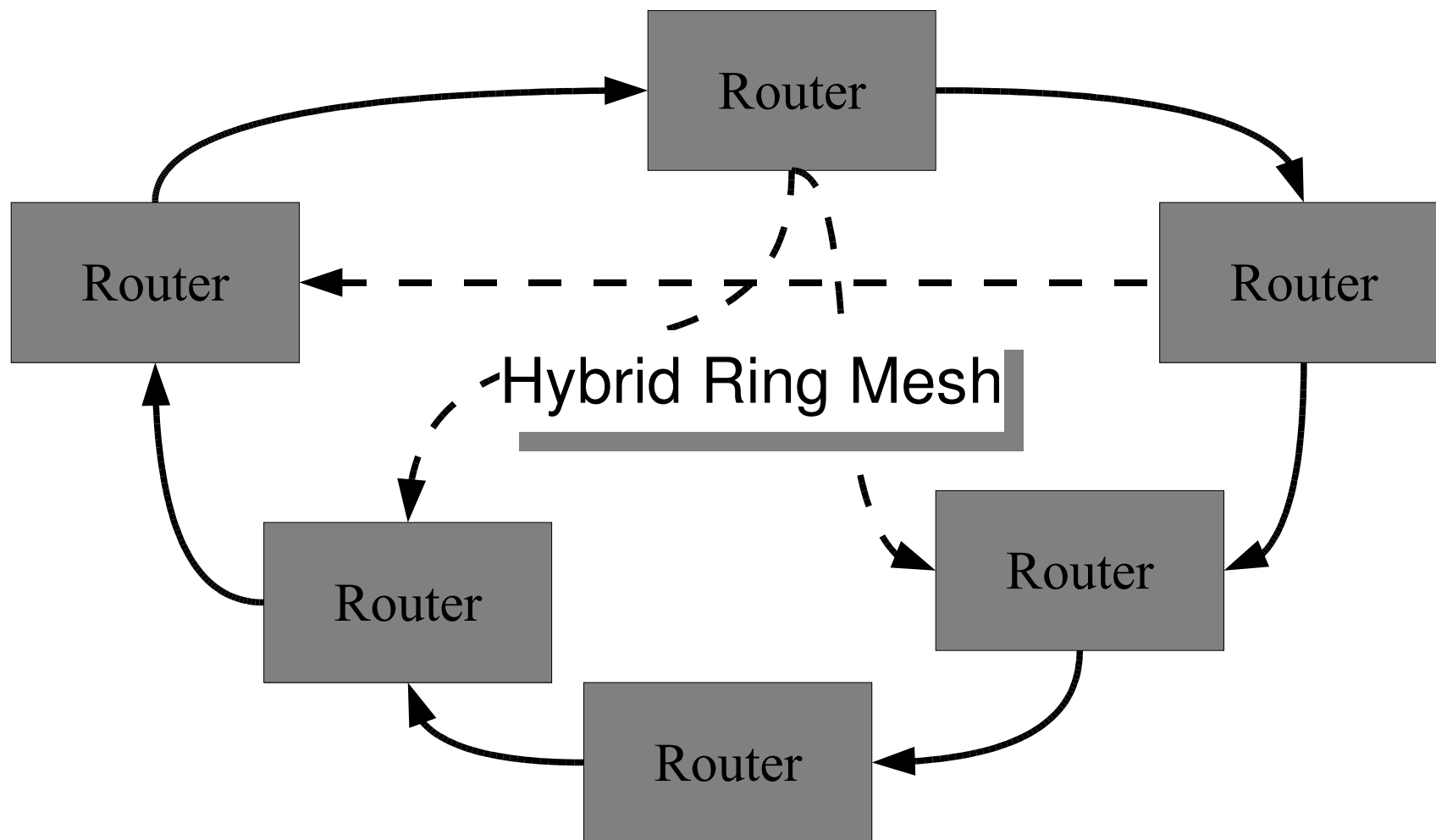


# Netzwerk Topologie

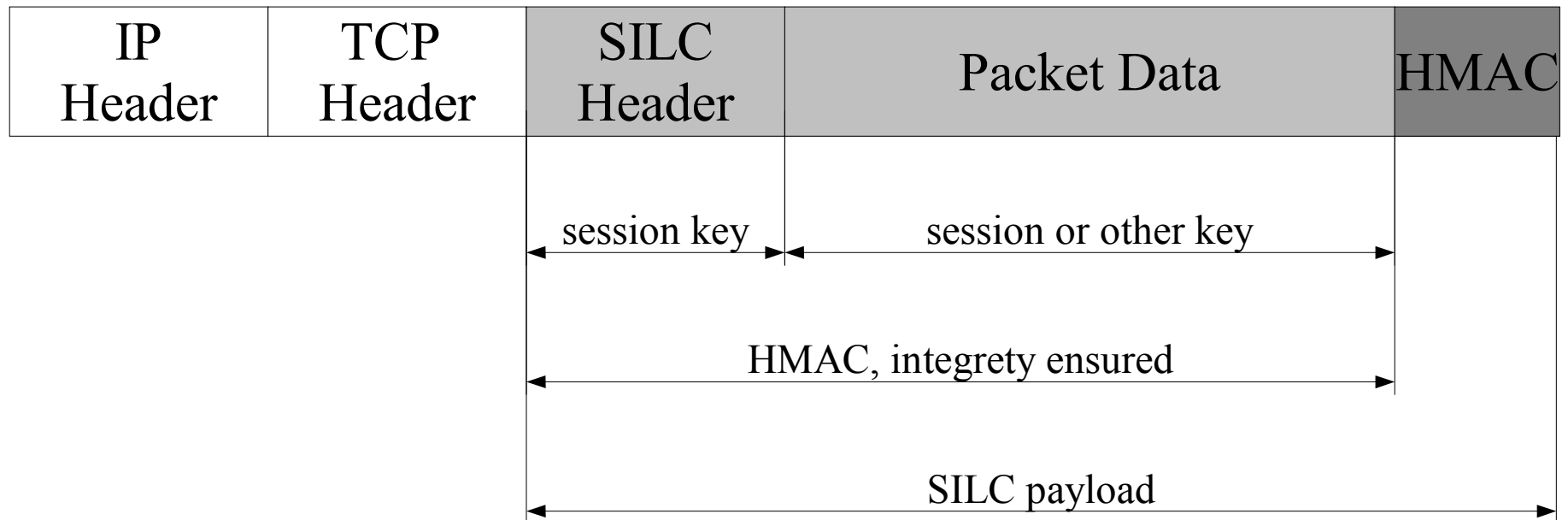


# Netzwerk Topologie

## Router-Router Traffic



# Paket Format Überblick



# SILC Key Exchange (SKE)

- (1) Initiator sendet seine Methoden (cipher, hash Funktion, HMAC Funktion, Public Key Algorithmus)
- (2) Antwortender wählt Methoden
- (3) Diffie-Hellman Schlüsselaustausch  
zusätzlich Austausch öffentlicher Schlüssel
- (4) Mutual authentication mode

->: Session key

# SILC Verbindungsauthentifizierung

- erfolgt gleich nach SKE
- Authentifizierung der Verbindungsparteien (z.B. Client zu Server)

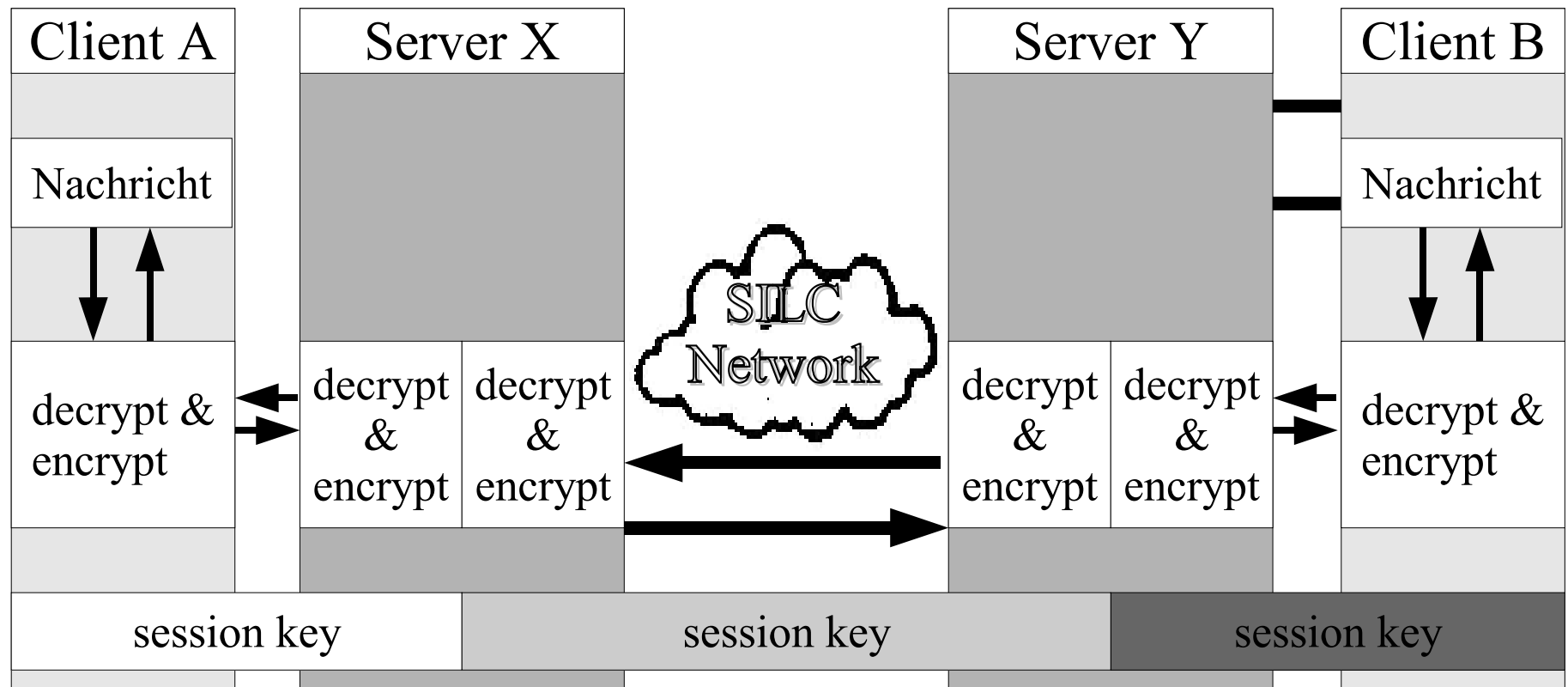
- basierend auf:

Passphrase (packet encrypted) oder

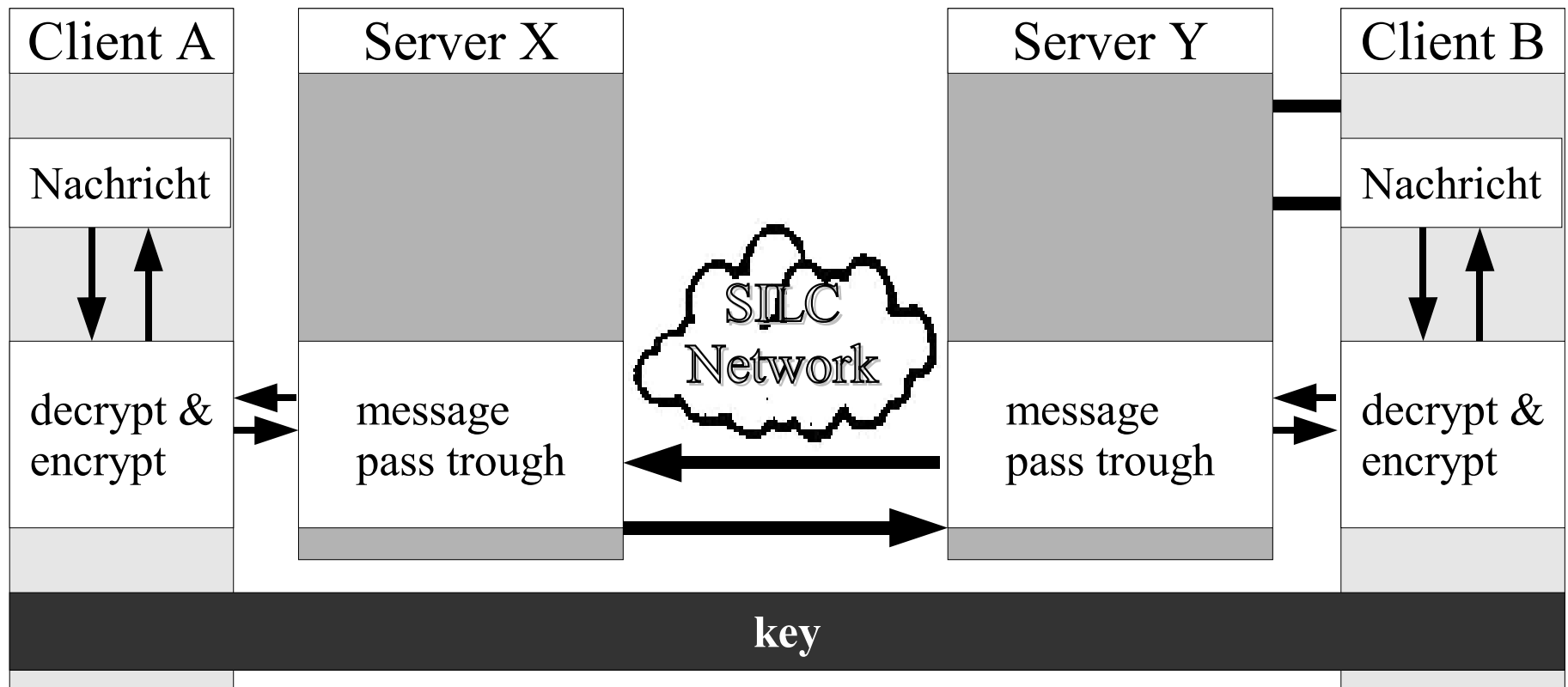
Public-Key (Challenge an Client gesendet)

->: authentifizierter Client

# Private Nachricht mit Session Keys



# Private Nachricht mit Private Key



# Channels

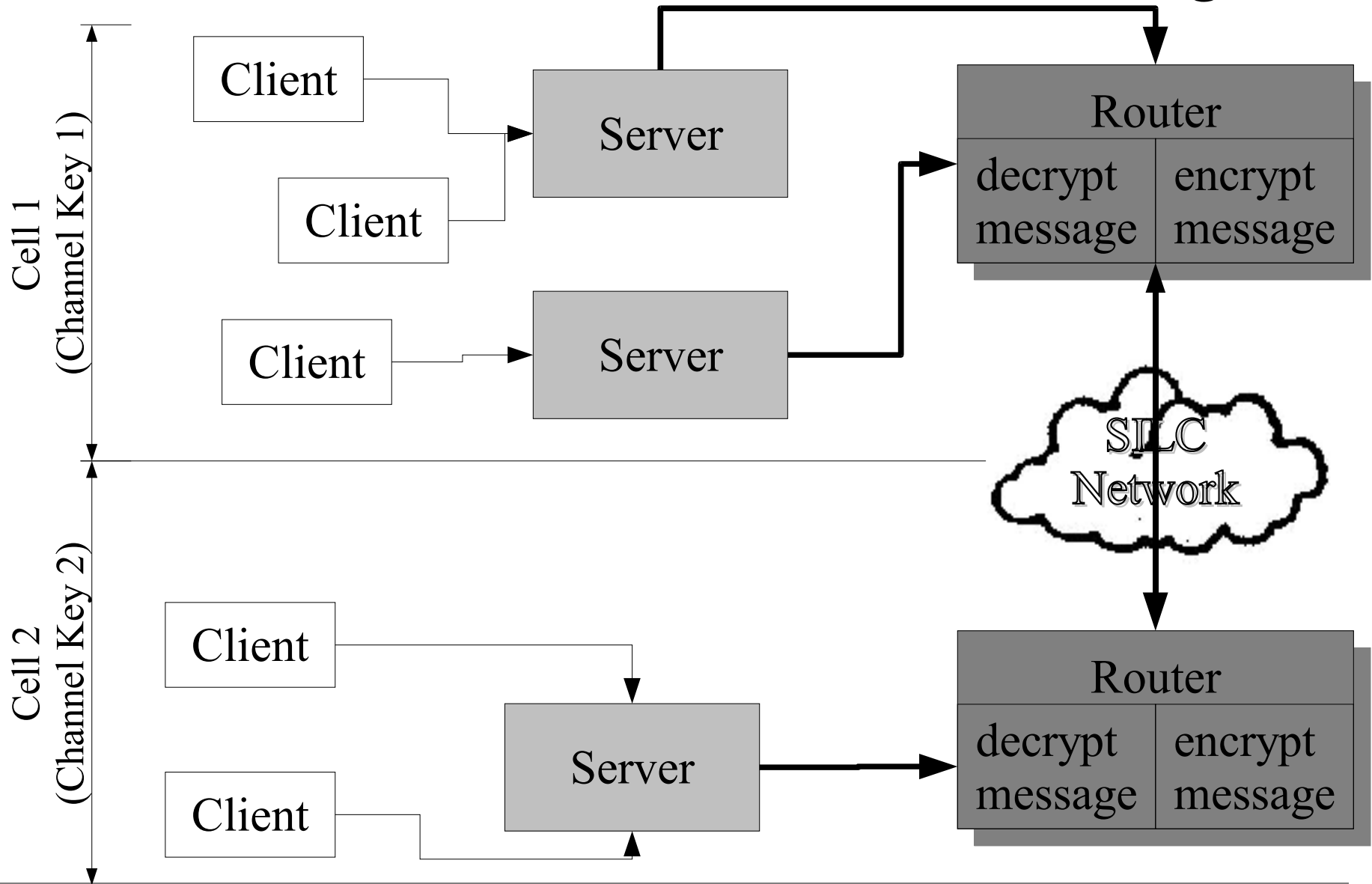
- benannte Gruppe, alle teilnehmenden Clients empfangen die selben Nachrichten
- Channel Namen sind eindeutig, max. 256 Zeichen



# Channel Nachrichtenzustellung

- Alle Nachrichten in einer **Cell** sind verschlüsselt und authentifiziert mit einem Channel key
- Nachrichten zwischen Cells sind mit dem Session Key verschlüsselt
- regelmäßiges Re-keying
- zusätzl.: Key wird neu generiert, wenn Channel gegründet wird oder Client dazu kommt/verläßt
- Private Keys sind möglich(passphrase, publickey)

# Channel Nachrichtenzustellung



# SILC-Nutzung



# SILC-Nutzung: Nicks

- keine eindeutigen Nickname
- keine Nick Services (um Nick wars zu verhindern)
- Authentifiziert und Identifiziert durch Public Key
- Attribute und Present Modi
- andere nützliche Modi
  - blocking non op msgs
  - blocking private msgs
  - marking / blocking bot msgs
  - reject watching

# SILC-Nutzung: Channels

- joining und founding eines channels (Backup vom key!!!)  
`/cmode +f channel`
- keine channel services nötig (takeovers sind sehr schwierig)
- kann privat, geheim, moderiert, nur invite, limitiert sein
- channel keys setzten

# SILC-Nutzung: Channels mit Geheimnis

- key besorgen per mail, Telefon, ...

```
/JOIN channel
```

```
/CMODE +k
```

```
/KEY CHANNEL channelname set secret
```

- Muss von jedem Client gemacht werden
- => NutzerD (und Server Admin) kann keine  
Nachrichten mitlesen

# SILC-Nutzung: Channel mit Public Channel Keys

- Key per Mail besorgen, /getkey, ...

```
/JOIN channel
```

```
/CMODE channel +C +pubkeyUserA \  
+pubkeyUserB +pubkeyUserC
```

- NutzerB und NutzerC join w/ /JOIN channel  
-auth
- => NutzerD (und Server Admin) können nicht  
mitlesen

# SILC-Nutzung: Messaging

- **Nachrichten können signiert werden (mit /SMSG)**

```
[?] fukami: signed msg, you don't have the key
```

```
[S] fukami: signed msg, you've got the key
```

- **MIME Nachrichten**

```
/SCRIPT LOAD silc-mime.pl
```

```
/MMSG -CHANNEL channelname path/to/file
```

- **private Nachrichten mit Key schützen**



# SILC-Nutzung: Absicherung privater Nachrichten

- Shared Secret per Telefon, Mail, Fax...

```
/KEY MSG UserA set secret
```

```
/KEY MSG UserB set secret
```

- => gesicherte Kommunikation

# SILC-Nutzung: Datei-Transfer

- Dateiaustausch (p2p) mit sftp

```
/FILE SEND path/to/file UserB
```

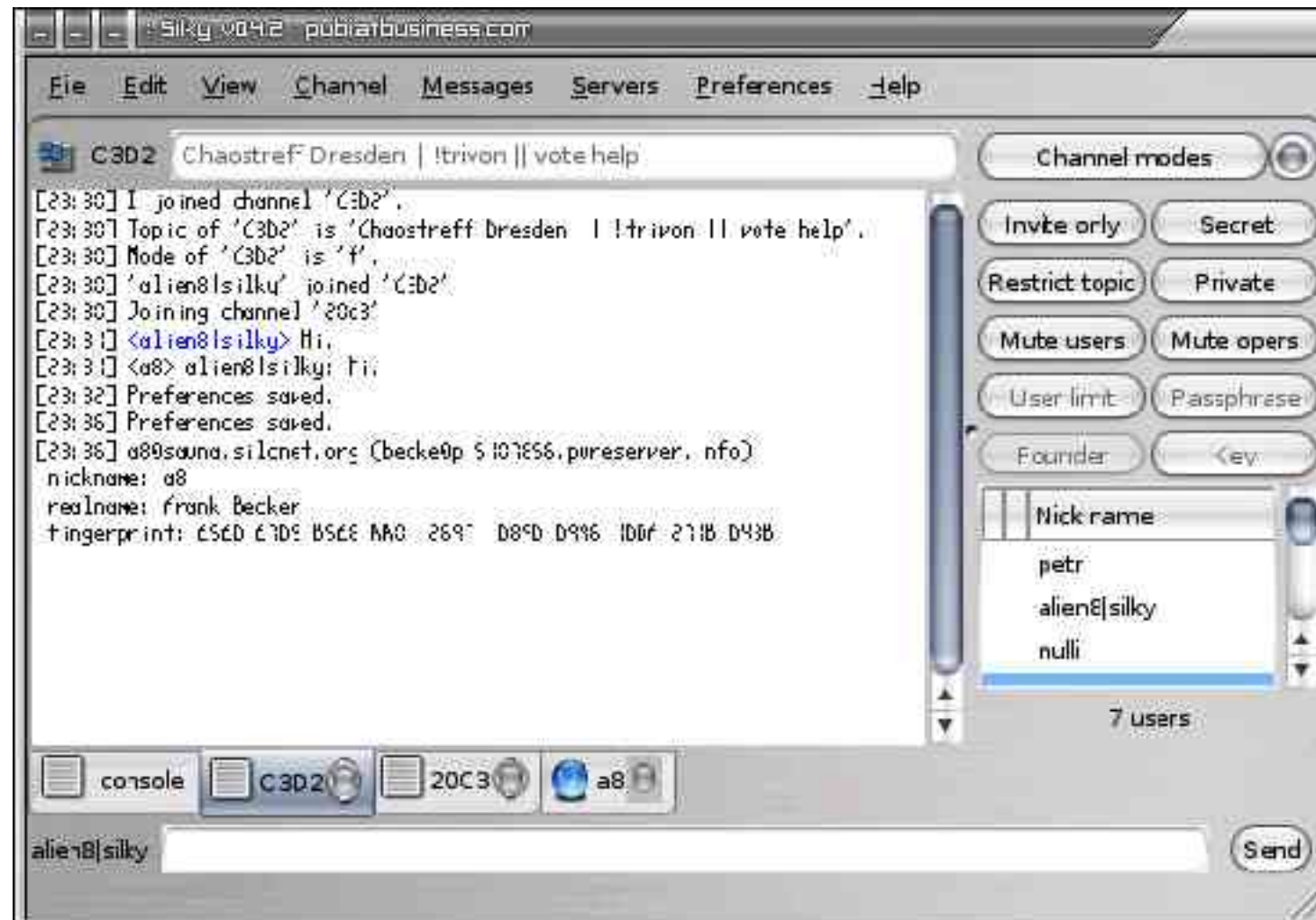
```
/FILE ACCEPT UserB
```

```
/FILE CLOSE (um Session sofort zu beenden)
```

```
mit -no-listener falls hinter NAT
```

# Programme und Frameworks

- silcd
- silc-client
- silc-toolkit
- Silky
- gaim
- jsilc
- samadhi



# SILC Netzwerk

- Verbinde Dich zu einem Server in **Deiner Nähe**
- `silc.silcnet.net` macht Round-Robin DNS mit allen SILCNet Servern
- mehrere Server Verbindungen sind möglich



# einige Credits

- Pekka Riikonen (Hauptentwickler, SILCNet Admin, gaim-Plugin)
- Timo "cras" Sirainen (Irssi/SILC client)
- Jochen "c0ffee" Eisinger (SILC plugin/ Silc-Client Maintainer)
- Toni Willberg (Silky)
- Giovanni Giacobbi (silconfig,silclog, silcd bugfixes, RPM Pakete)
- Lubomir "salo" Sedlacik (NetBSD Pakete, Projekt Server Admin)
- Tamas Szerb (Debian Pakete)
- Mika "Bostik" Boström (Man-pages, Fehlersuche)
- Juha Räsänen (ElGamal Implementierung)
- Ville Räsänen (Client-teil des STATS-Kommandos, Einige ROBXOdoc Formattierungen, Fehlersuche)
- Patrik Weiskircher (whois Attribute, Fehlersuche)

# Links

- SILC-Seite: Anleitungen, FAQs, White Papers, vorkompilierte Pakete von silcd, silc-client (rpm, deb) und vieles mehr: <http://silcnet.org>
- Irssi-plugin: <http://penguin-breeder.org/silc/>
- Silky: <http://silky.sf.net>
- Ports for NetBSD, FreeBSD, OpenBSD, Darwin